Uma imagem contendo Gráfico de pizza

Descrição gerada automaticamenteMaratona Tech

*Tecnologias da Informação*

*Design - P1*

# 

## Introdução – Prospere

O “Prospere” é um aplicativo de controle financeiro pessoal, que tem a missão de melhorar e transformar a vida das pessoas e suas economias. O aplicativo surgiu após reunião de três consultores financeiros que identificaram uma forte dor no mercado brasileiro, a falta de educação financeira.

O desafio inicial é aprender bastante sobre como o brasileiro entende suas finanças e assim criar um produto de alta qualidade! Possibilitando reunir num só lugar os dados das contas e cartões das pessoas.

O “Prospere” é um aplicativo que organiza o dinheiro para as pessoas, separando os gastos em diferentes categorias como: Bares/Restaurantes, Compras, Transporte, Contas, Mercado, Saúde e Outros. Apresentando esses dados em forma de gráficos.

O aplicativo, devido à sincronização com os dados bancários, também informa quais foram as últimas transações realizadas pelo usuário, apresentando um extrato e evidenciando quais foram os 5 maiores gastos no último mês.

Também é possível que o usuário realize um planejamento de gastos totais e por categorias, informando o quanto pretende gastar e poupar durante o mês, apresentando nesta tela o quanto o usuário recebeu, o quanto ele gastou em cada categoria, e comparando os valores de entrada com os planejados.

Por fim é possível que o usuário trace metas financeiras, informando o quanto pretende poupar, em quanto tempo pretende alcançar a meta, e quando quer começar. Assim, o app apresenta o valor a ser poupado por mês, o quanto o usuário já economizou e quanto tempo e dinheiro ainda são necessários para o alcance da meta estipulada.

Seu objetivo é projetar a experiência oferecida por esta aplicação para a empresa “Prospere”.

## Descrição do projeto e tarefas

Você deverá:

* Desenhar a versão mobile do app
* Desenvolver um protótipo navegável do app

Os modelos projetados devem oferecer a melhor experiência para a resolução avaliada.

Você tem que usar o logotipo do aplicativo “Prospere”, e escolher as cores e as tipografias para compor a identidade visual, tenha cuidado em relação ao contraste de cor que for utilizar pois afeta na acessibilidade da página.

A logo possui como cores:

#32D87D

#262626

Você tem que ser criativo e recomendamos criar conteúdo adicional (texto, imagens, ícones) que você acredita ser essencial para projetar o design do app.

Você é livre para apresentar cada informação na ordem de sua escolha, desde que inclua todos os elementos necessários.

Você usará a resolução para projetar o aplicativo (largura \* altura):

* Celular: 375 \* 667 pixels

Você pode usar mais espaço para ilustrar as interações, como rolagem ou deslizar, se necessário.

Os recursos e as interações devem ser auto-explicativos, você não tem permissão para comentar seus wireframes ou para explicar como eles funcionam.

O protótipo entregue deverá ser minimamente interativo, ou seja, deve permitir a navegação entre todas as telas.

## Arquivos Fornecidos:

Você encontrará na pasta “mídias”:  
Gráficos

Ícones  
Logo

Textos de apoios

O aplicativo terá que conter 4 páginas principais. Um menu deve permitir que os usuários naveguem facilmente entre essas 4 páginas.

* Resumo
* Extrato
* Planejamento
* Minhas metas

## Criando a página “Resumo”.

A página – Resumo – deverá conter:

1) Uma barra de menu de acesso global contendo ícones nos botões de acesso ao Resumo, ao Extrato, ao Planejamento e às Metas.

2) Saldo Atual:

* O saldo atual do usuário;
* O Total da(s) fatura(s) de seus cartões;

3) Últimas transações:

* O extrato contendo os três últimos gastos e suas categorias*(Bares/Restaurantes, Compras, Transporte, Contas, Mercado, Saúde ou Outros)*.

4) Gastos do mês :

* Um gráfico evidenciando os gastos com cada categoria

5) Minha meta:

* Uma barra indicando a porcentagem conquistada para alcance da meta.

## Criando a página "Extrato".

A página – Extrato – deverá conter:

* Indicação do saldo disponível com botão de olho para ocultar ou mostrar saldo atual
* A quantidade e o valor total das transações.
* Ao pressionar o botão, a imagem do olho deve alternar entre aberto e mostrar saldo atual e fechado para ocultar saldo
* Deve existir filtros com todas as movimentações, período
* Uma lista com todas as transações realizadas pelo usuário diferenciando gastos de receitas e evidenciando a categoria da transação *(Bares/Restaurantes, Compras, Transporte, Contas, Mercado, Saúde ou Outros).*

## Criando a página "Planejamento"

A página - Planejamento - deverá conter:

* Um resumo do orçamento total do usuário, sendo valor total recebido e valor total gasto. Destes valores, diferenciar o quanto foi recebido e o quanto era planejado receber, e a mesma coisa com os gastos.
* Possibilitar ao usuário planejar os gastos do mês para cada categoria *(Bares/Restaurantes, Compras, Transporte, Contas, Mercado, Saúde ou Outros).*

## Criando a página "Minha meta".

A página - Minha meta - deverá conter:

* Uma barra indicando a porcentagem conquistada para alcance da meta.
* Um gráfico evidenciando o tempo restante para o alcance da meta com os meses de início e fim da meta.
* Quanto o usuário ainda deve economizar no mês para atingir a meta.
* Opções para o usuário alterar ou apagar meta.

## INSTRUÇÕES PARA O COMPETIDOR

Seu arquivo devem estar disponível em [www.github.com/{XX}/MaratonaTech](http://www.github.com/%7bXX%7d/MaratonaTech)

* Considere {XX} como o seu usuário

Salve todo os seus arquivos na pasta: “Design\_P1”.

O arquivo funcional deve ser salvo como: “Prospere.fig”

Você pode adicionar telas adicionais para mostrar o comportamento de elementos ou interações ocultas (como comportamentos de foco de botões).

Não deve haver nenhum comentário nas telas em geral, incluindo os arquivos adicionais. Eles têm que ser autoexplicativos.